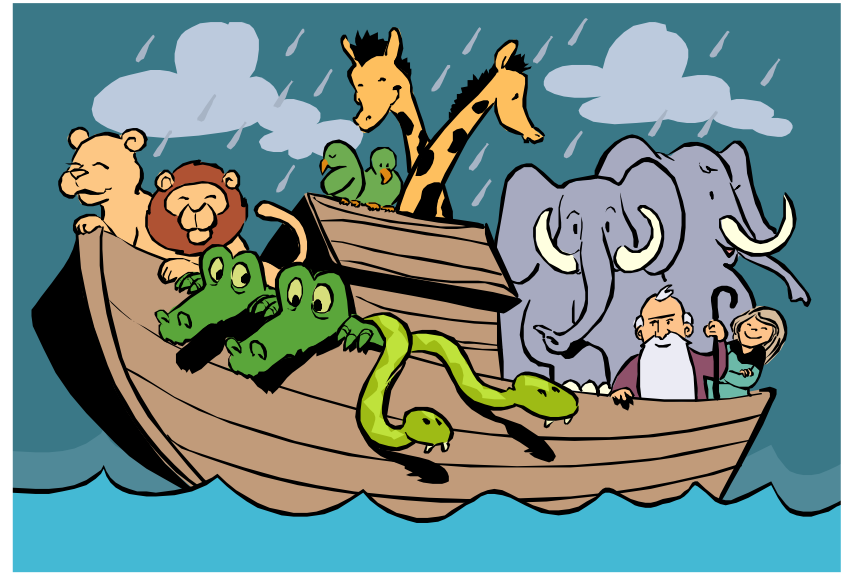


Giochi in tasca



Sull'arca di Noè!



25

27



12

11



19



33

INSERISCI I NUMERI CHE MANCANO?



● ●	●		● ● ●
● ●	● ●	● ● ●	
	● ● ●	● ● ●	
			●
● ● ●		●	

GIOCA A SUDOKU

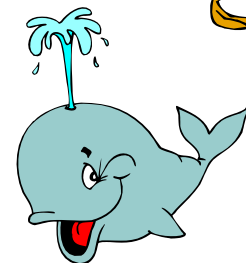
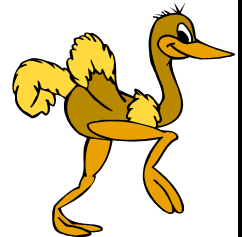
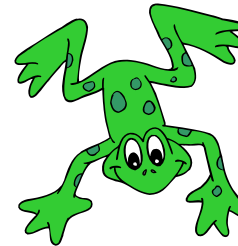
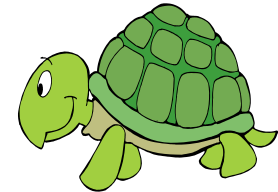
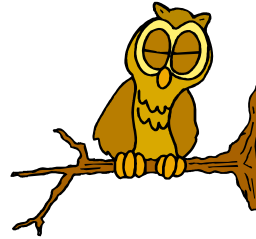


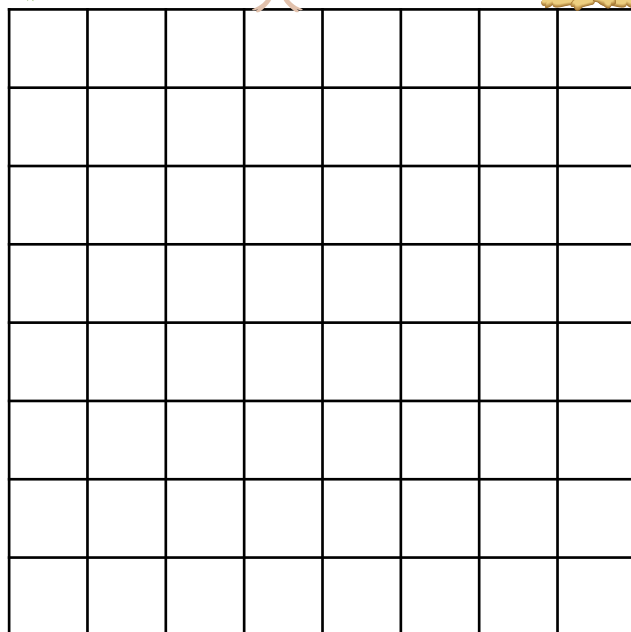


	PAP _ _ _ _ _ LO
	_ _ _ _ _
	GAL _ _ _ _ _
	_ _ _ _ _
	_ _ _ _ _ TE
	PIP _ _ _ _ _ LO
	G _ _ _ _ _ A

COMPLETA LE PAROLE

CERCHIA L'ANIMALE CHE...
HA 4 ZAMPE
E' VERDE
SALTA





3 PASSI AVANTI
3 A SINISTRA
2 PASSI AVANTI
4 PASSI A DESTRA
2 PASSI AVANTI
2 PASSI A SINISTRA
1 PASSO AVANTI

SEGUI LA
STRADA!



B	A	M	o	i	B	b
B	b	L	e	b	b	S
F	B	b	H	b	t	E
G	N	B	R	B	p	u
M	a	B	V	b	B	M
L	P	b	m	D	b	d
t	Q	b	B	Z	B	P
T	D	n	b	s	B	f
A	d	r	B	b	b	S



SEGUI LA STRADA DI B/b
E SCOPRI CHI INCONTRI



17 11 21 9 12

QUANTI ANIMALI VEDI?

$$8$$
$$6 + \square$$

$$8$$
$$4 + \square$$

SCOMPONI I NUMERI

10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			
			



 = $9 - 7$

 = $14 - 4$

 = $2 + 6$

SEGNA SULLA TABELLA LE QUANTITA'

>	PIU' GRANDE DI...
<	PIU' PICCOLO DI...
=	UGUALE A ...



11

15

13

20

12

9

Come costruire il libretto

Ritagliate le pagine del libro (comprese di strisce azzurre) e piegatele in due.

Incollate le parti senza disegni delle singole pagine tra loro (ad eccezione della copertina).

Vi troverete con 5 fogli scritti fronte e retro + la copertina.

Inserite le pagine ripiegate all'interno della copertina. Le strisce azzurre si dovranno trovare sulla sinistra.

Graffettate le pagine e la copertina insieme. Le strisce azzurre rimarranno nascoste tra le pieghe della copertina.

Il vostro libretto è pronto.

Buon divertimento!